



Sagibach- Reglement

von der Sagibach Cup
Organisation

Version 1.1
vom Mai 2023





Inhaltsverzeichnis

1. Einleitung	Seite 4
2. Grundlagen	Seite 4
3. Teilnehmerzahlen	
3.1 <u>Anzahl Mannschaften</u>	Seite 4
3.2 <u>Anzahl Spieler pro Mannschaft</u>	Seite 4
4. Teilnehmerbedingungen	
4.1 <u>Spielberechtigung</u>	Seite 4
4.2 <u>Kriterien/Lizenzen</u>	Seite 4
4.3 <u>Anmeldung</u>	Seite 5
4.4 <u>Teilnehmerzahlen</u>	Seite 5
4.5 <u>Teilnahmegebühren</u>	Seite 5
4.6 <u>Mannschaftslisten</u>	Seite 5
5. Spielregeln / Strafen / Ausschlüsse / Protest	
5.1 <u>Körperkontakt</u>	Seite 6
5.2 <u>Strafen</u>	Seite 6
5.3 <u>Slap und Snap Shot</u>	Seite 6
5.4 <u>Protest</u>	Seite 6
6. Spielzeiten	
6.2 <u>Spieldauer</u>	Seite 6
6.2 <u>Spielbeginn</u>	Seite 7
6.3 <u>Regelung bei Torhüter- Verletzung</u>	Seite 7
7. Spielmodus	
7.1 <u>Vorrunde</u>	Seite 7
7.2 <u>Punkteregelung</u>	Seite 7
7.3 <u>Rangierung</u>	Seite 7
7.4 <u>Final</u>	Seite 7
7.5 <u>Unentschieden Regelung</u>	Seite 8
7.6 <u>Penaltyschiessen</u>	Seite 8



Inhaltsverzeichnis

8. Allgemeines

8.1	<u>Ausrüstung</u>	Seite 8
8.2	<u>Tenue</u>	Seite 8
8.3	<u>Schiedsrichterwesen</u>	Seite 8
8.4	<u>Versicherung</u>	Seite 8
8.5	<u>Haftung</u>	Seite 8



1. Einleitung

Der Sagibach Cup ist eine langjährige, traditionelle Plausch- Liga.

2. Grundlagen

Passierend auf dem Reglement Senioren / Veteranen / Division 50+ der SIHF

3. Teilnehmerzahlen

3.1 Anzahl Mannschaften

Pro Saison sind max. 8 Mannschaften an der Meisterschaft beteiligt.

3.2 Anzahl Spieler pro Mannschaft

Pro Mannschaft dürfen maximal 30 Spieler/Spielerinnen gemeldet sein.

3.3 Spiel- Berechtigung

Spiel berechtigt sind alle Spieler die auf dem offiziellen Matchblatt aufgeführt sind.

3.4 Spielort

Die Sagibachcup-Spiele werden im Sportzentrum Sagibach in Wichtrach ausgetragen.

Ausnahmen:

Heimspiele EHC Kandersteg (Kunsteisbahn in Kandersteg)

Zur Entlastung Sagibach (Postfinance Arena Bern)

4. Teilnehmerbedingungen

4.1 Spielberechtigung

Spielberechtigt sind alle die das 16. Altersjahr erreicht haben.

4.2 Kriterien/Lizenzen

Einsätze von lizenzierten Spielern sind am Sagibachcup nicht erlaubt. Werden solche trotzdem eingesetzt, wird das Spiel mit einer 0:5 Niederlage gewertet.

Jeder Spieler darf nur in einer Mannschaft zum Einsatz kommen.

(Ausgenommen sind die Torhüter)

Aushilfsspieler können auch während der Meisterschaft nachnominiert werden, wenn einer Mannschaft zu wenig Spieler zur Verfügung stehen. Muss aber vor dem Spiel mit dem Gegner abgesprochen werden.

Spieler/innen mit einer ehemaligen Lizenz sind wie folgt spielberechtigt:

1. Liga: frühestens nach 2 Jahr

ab 2. Liga/Junioren/Nachwuchs U17/U20 Elit: frühestens nach 1 Jahr

3.-4. Liga **ohne Lizenz:** offen



4.2 Spezielle Torhüter- Regelung:

Torhüter mit einer Lizenz sind in Ausnahmefällen erlaubt. Bei einem Einsatz von einem lizenzierten Torhüter, ist dies der gegnerischen Mannschaft vor dem Spiel zu melden.

Lizenzierte Torhüter sind max. für 3 Spiele zugelassen und am Finaltag darf kein lizenziertes Torhüter eingesetzt werden.

4.3 Anmeldung

Jedes Team ist nach der Vollendung einer Saison fester Bestandteil des Sagibach Cup.

Der Austritt kann nur schriftlich, 6 Monate vor Saisonende dem Organisator gemeldet werden. Wird diese Frist nicht eingehalten, müssen anfallende Kosten voll und ganz übernehmen werden.

4.4 Teilnehmerzahlen

Jede Mannschaft hat max. 30 Spieler.

4.5 Teilnahmegebühren

Jedes Team übernimmt pro Saison und Heimspiel seine Eiskosten und Schiedsrichter- Entschädigungen, inkl. einen Saison Beitrag von 150.00 Fr./Jahr

6.3 Mannschaftslisten

Jede Mannschaft reicht vor dem ersten Meisterschaftsspiel dem Organisator eine aktuelle Saison- Mannschaftsliste ein. (max. 30 Spieler)

Sind auf der Mannschaftsliste Spieler/innen aufgeführt, die den Kriterien von Ziffer 4.2 nicht entsprechen, ist die Mannschaft nicht spielberechtigt.

Nachmeldung können während der laufenden Saison vor dem Spiel dem Organisator nachgemeldet werden. Spielberechtigt sind nur Spieler/innen wo auf dem Matchblatt sind und zur Kenntnis beider Teams sind. (max. 30 Spieler)

Bei falsch eingesetzten Spieler/innen, oder solche die nicht auf der Mannschaftsliste/Matchblatt erwähnt sind, verliert das fehlbar Team das gespielte Spiel, forfait mit 3:0



5. Spielregeln/Strafen/Ausschlüsse/Proteste

5.1 Kein Körperkontakt

Dies ist nach Ansicht der Schiedsrichter auszusprechen, wenn ein Spieler absichtlich den Gegner stösst, checkt oder versucht diesen körperlich anzugreifen.

5.2 Strafen

- Erhält ein Spieler/in eine **kleine Strafe** wird diese mit 2 Min. Spielauszeit bestraft
- Erhält ein Spieler/in eine **mittlere Strafe** wird diese mit 5 Min. Spielauszeit bestraft
- Erhält ein Spieler/in eine 10 Min. **Disziplinarstrafe** verfügt, so gilt diese nur für das laufende Spiel. Inkl. eine Geldstrafe von 50.00 Fr diese Strafgebühr wird am Finaltag von der Turnier- Leitung eingezogen.
- Erhält ein Spieler/in eine **Spieldauerdisziplinarstrafe**, so wird diese mit 5 plus 10 Min. inkl. Platzverweis bestraft, so gilt diese für das laufende Spiel, als auch für das nächstfolgende Spiel Inkl. eine Geldstrafe von 50.00 Fr diese Strafgebühr wird am Finaltag von der Turnier- Leitung eingezogen.

5.3 Slap und Snap Shot

Der Slap Shot und der Snap Shot sind erlaubt.

5.4 Protest

Proteste können nur vom Mannschaftsleiter oder Captain mündlich an den Schiedsrichter und schriftlich an die Sagibach Organisation- Leitung gestellt werden. Die Sagibach Organisation- Leitung prüft den Protest und trifft eine unanfechtbare und endgültige Entscheidung.

6. Spielzeiten

6.1 Spieldauer

Für ein Reguläres Meisterschaft- Spiel gilt:

Einlaufen: 15 Minuten
Spieldauer: 2 x 35 Minuten (ungestoppt)
Pause: 1 x 5 Minuten
Total: 90 Minuten

Jede Mannschaft hat die Möglichkeit ein Timeout von max. 30 Sekunden zu beziehen.

In den letzten 5 Minuten eines Spiels darf neu kein Timeout mehr bezogen werden.

Das Spiel endet in jedem Fall pünktlich!!!



6.2 Spielbeginn

Der Spielbeginn wird anhand des Spielplanes mit dem Matchblatt den Mannschaften zugestellt. Eine nicht, oder zu spät (15 Minuten nach Spielbeginn) erscheinende Mannschaft, hat das Spiel mit 0:5 verloren und alle anfallenden Kosten gehen zu Lasten der fehlbaren Mannschaft.

6.3 Regelung bei Torhüter- Verletzung

Sollte sich ein Torhüter während eines Spiels verletzen und er kann das Spiel nicht mehr fortsetzen, hat die Mannschaft 10 Min. Zeit, um einen Torhüterwechsel vorzunehmen (Umziehen eines Feldspielers oder einsetzen des Ersatztorhüters). Verletzt sich der Torhüter vor der Pause, wird die Pause vorgezogen, so dass keine Spielzeit verloren geht. Verletzt sich der Torhüter ab 15 Min. vor Spielschluss und es steht kein Ersatztorhüter bereit, muss die Mannschaft mit dem verletzten Torhüter oder mit 6 Feldspieler zu Ende spielen.

7. Spielmodus

7.1 Vorrunde

Pro Saison hat jedes Team, je ein Heim und ein Gast Spiel

7.2 Punkteregelung

Jedes gewonnene Spiel gibt 2 Punkte

Ein Unentschieden gibt 1 Punkt

7.3 Rangierung

Anhand der Saison- Tabelle werden die Punkte gesammelt und eine Rangierung erstellt.

7.4 Finaltag

In den Vorrundenspielen treffen;

die 5. Qualifizierten gegen die 8. Qualifizierten

die 6. Qualifizierten gegen die 7. Qualifizierten

die 1. Qualifizierten gegen die 4. Qualifizierten

die 2. Qualifizierten gegen die 3. Qualifizierten

Der Sagibachcupsieger erhält einen Wanderpokal und einen Geldbetrag von Fr. 180.- (Ist verantwortlich für die Pokalgravierung)

Die fairste Mannschaft (Anzahl Strafminuten) erhält einen Geldbetrag von Fr. 100.-

Die Eismiete, inkl. Reinigung sind gemäss der Preisliste.

Die Schiedsrichterkosten gehen zu Lasten der Heimmannschaft.



7.5 Unentschieden Regelung

Bei Punktegleichheit entscheiden:

1. Als 1. die Direkte- Begegnung
2. Tor- Differenz Direkte- Begegnung
3. dann Anzahl geschossene Tore
4. und erhaltene Tore

7.6 Penaltyschiessen

Kommt es zum Penaltyschiessen, treten 3 Verschiedene Schützen an.

Bei gleichstand je ein weiteren Schützen bis zur Entscheidung.

Wichtig: Es müssen alle Feldspieler eingesetzt werden.

8. Allgemeines

8.1 Ausrüstung

Jeder Teilnehmer spielt mit einer kompletten und intakten Eishockey- Ausrüstung.

8.2 Tenue

Jedes Team spielt mit einem einheitlichen Matchtress

8.3 Schiedsrichterwesen

Die Schiedsrichter werden von einer zentralen Stelle organisiert. Diese werden durch die jeweiligen Mannschaftsbetreuer unterstützt. Schiedsrichter- Spesen gehen zu Lasten der Heimmannschaft.

8.4 Versicherung

Versicherung ist Sache des einzelnen Spielers!

8.5 Haftung

Die Sagibach- Organisation lehnt jede Haftung ab.

Die Schiedsrichter werden nicht zur Verantwortung gezogen.